

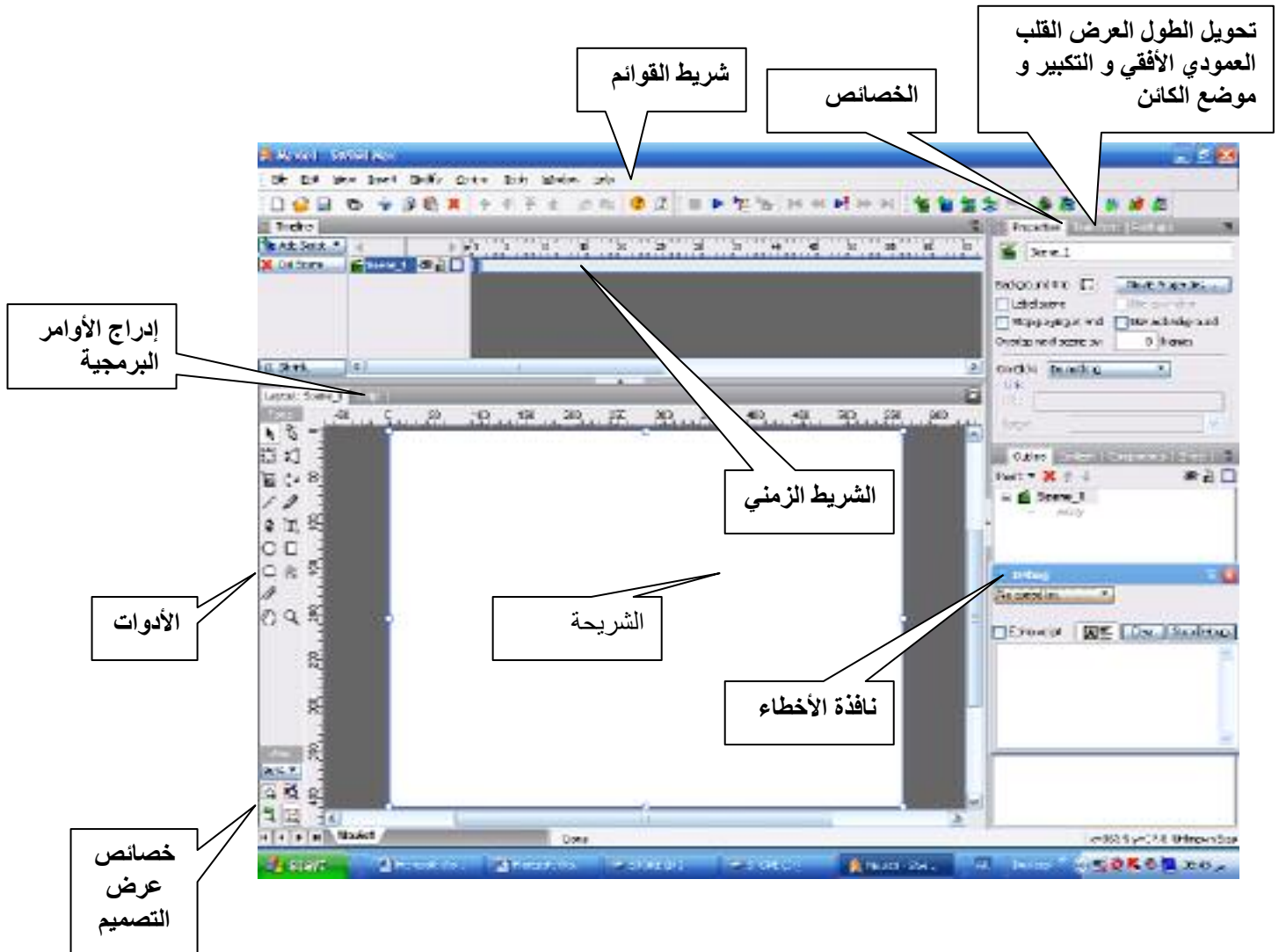
((دورة في برنامج سويش ماكس 3))

أهداف اليوم الأول :

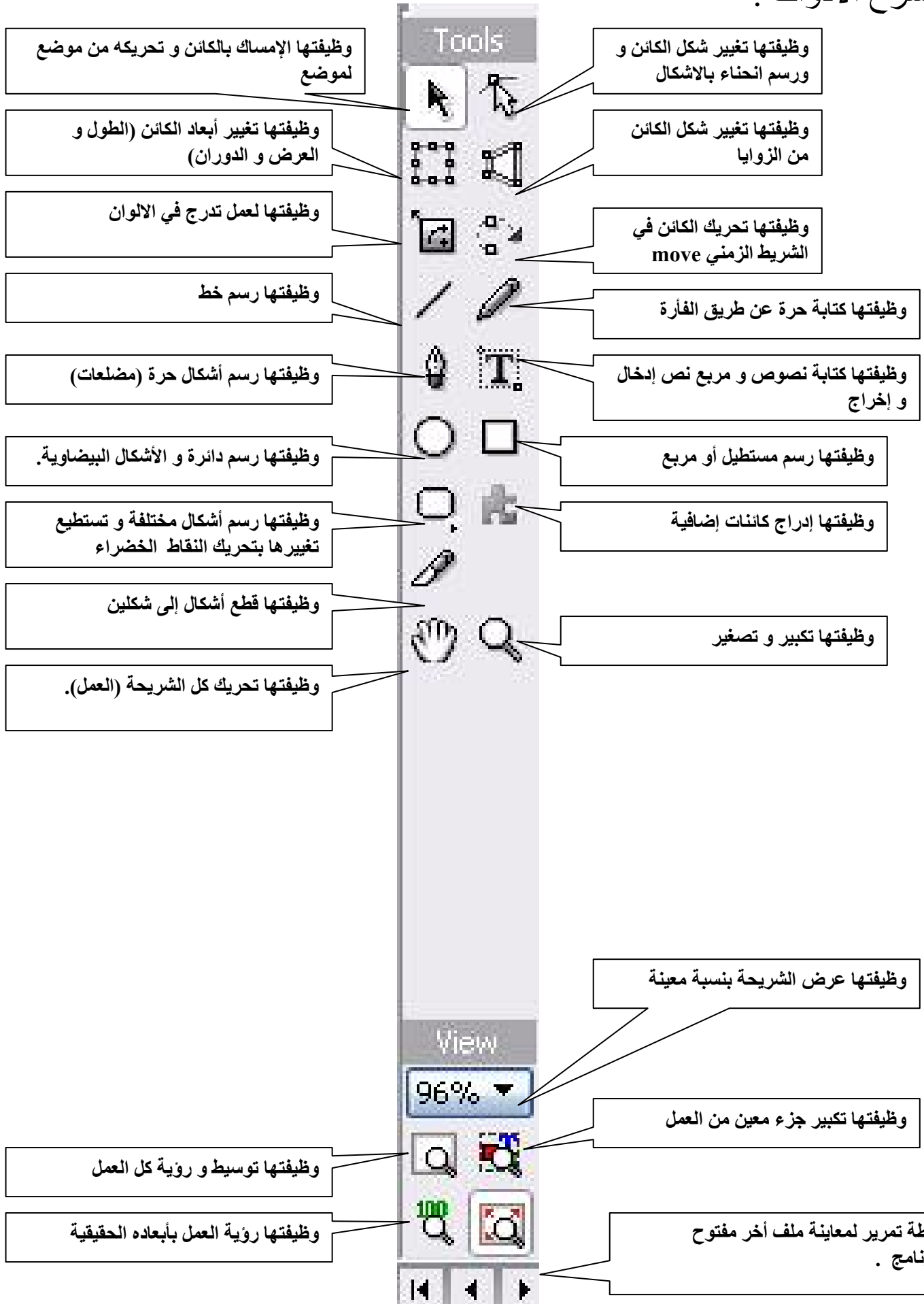
(١) التعرف بعض إمكانيات البرنامج :

• تصميم دروس بالصوت و الصورة .	• الطباعة من خلال البرنامج .
• يصمم ألعاب تفاعلية .	• يصمم عروض مثل الباور بوينت .
• يصمم اليوم صور مع الصوت.	• يصمم فيديو .
• يصمم مسابقات ثقافية .	• يصمم صفحات انترنت .
• يصمم صفحات فلاشية swf .	• يفتح ملفات أخرى مثل الورد و الباور بوينت و الملفات التنفيذية .
• متوافق مع برنامج السبورة الذكية و يمكن إدراج فلاشات فيه .	• تصميم برنامج يختبر الكفايات و يعزز الإجابات . مثل : سحب و إفلات و كتابة و توصيل و تلوين و ينتج أرقاما عشوائية .

(٢) شرح بعض من واجهة البرنامج .



٣) شرح الأدوات :



بعد إدراج أي كائن تظهر لك خصائصه :

